Dokumentation Studienarbeit

Email Programm

von

Daniel Glaser

Im Studiengang

Mobile Computing

an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Hof

Inhaltsverzeichnis

[1 Einführung (max. 1 Seite) 3](#_Toc472873194)

[2 Beschreibung der Aufgabenstellung (1-2 Seiten) 4](#_Toc472873195)

[3 Implementierung: Beschreibung der Lösung (2-3 Seiten) 5](#_Toc472873196)

[3.1 Angaben zum Design der Oberfläche 5](#_Toc472873197)

[3.2 Angaben zur Umsetzung 5](#_Toc472873198)

[3.2.1 Beschreibung der Komponenten 5](#_Toc472873199)

[3.2.2 Verwendete Algorithmen, Bibliotheken oder Techniken 5](#_Toc472873200)

[3.2.3 Verwendeter fremder Quelltext 5](#_Toc472873201)

[4 Benutzerhandbuch (1-2 Seiten) 6](#_Toc472873202)

[4.1 Account anlegen 6](#_Toc472873203)

[4.2 Account bearbeiten 6](#_Toc472873204)

[4.3 Email schreiben 6](#_Toc472873205)

[4.4 Emails abholen 6](#_Toc472873206)

[5 Diskussion (max. 1 Seite) 7](#_Toc472873207)

[5.1 Zusammenfassung der Ergebnisse 7](#_Toc472873208)

[5.2 Aufgetretene Probleme 7](#_Toc472873209)

[5.2.1 Testen des SMTP Server 7](#_Toc472873210)

[5.3 Weiterentwicklung des Programmes 7](#_Toc472873211)

[5.3.1 Kalender 7](#_Toc472873212)

# Einführung (max. 1 Seite)

Für die Studienarbeit habe ich mir ein Email Programm herausgesucht, nach dem Vorbild Thunderbird. Es soll ein Email Programm werden mit dem man Emails verschicken und empfangen kann.

# Beschreibung der Aufgabenstellung (1-2 Seiten)

Ziel dieser Studienarbeit ist es ein Email Programm zu programmieren das folgende Funktionen bieten soll:

* Emails verschicken
* Emails empfangen
* Emails darstellen
* HTML Emails richtig darstellen
* Gelesene Emails als gelesen anzeigen
* Gelesene Emails als ungelesen markieren können
* Mehrere Accounts verwalten
* Email Antwort Funktion
* Email Weiterleiten Funktion
* Allen Antworten Funktion
* Anhänge anzeigen und aufmachen
* Anhänge senden

# Implementierung: Beschreibung der Lösung (2-3 Seiten)

## Angaben zum Design der Oberfläche

Beim Design habe ich mich an Thunderbird orientiert aber es so gemacht wie ich es wollte.

## Angaben zur Umsetzung

### Beschreibung der Komponenten

#### EmailService

Der EmailService kümmert sich darum Emails zu senden und zu empfangen. Außerdem hat er noch Methoden mit dehnen der IMAP, POP3 und SMTP Server getestet werden können.

##### Emails senden

Zum Senden von Emails wird der SmtpClient von .Net verwendet.

##### Emails abholen

##### Server testen

### Verwendete Algorithmen, Bibliotheken oder Techniken

#### MailKit

Für das Abholen von Emails habe ich das MailKit verwendet. Es bietet einen ImapClient und Pop3Client. Den SmtpClient habe ich zum Testen genommen da er dafür einfach einzusetzen war als der SmtpClient von .Net oder ein TcpClient.

### Verwendeter fremder Quelltext

# Benutzerhandbuch (1-2 Seiten)

Der Benutzer startet das Programm.

Als erstes sollte der Benutzer seinen Account einrichten. Dazu geht er in der Menüleiste auf Optionen und dort auf Accounts. Dort kann er mit dem Button „Hinzufügen“ einen neuen Account anlegen.

## Account anlegen

Zum Anlegen eines Accounts muss der Nutzer folgende Informationen eingeben:

* Anzeigename
* Username
* Email
* Passwort
* IMAP/POP3-Server
* IMAP/POP3-Port
* IMAP oder POP3
* SMTP-Server
* SMTP-Port

Zum Testen ob die eingegeben Server und Ports richtig sind stehen zwei Buttons zu Verfügung. Wenn diese grün werden sind die eingebenden Server und Port richtig. Sonst werden sie rot, wenn sie falsch sind.

## Account bearbeiten

Zum Bearbeiten eines Accounts muss der Benutzer in der Menüleiste auf Optionen und dort auf Accounts gehen. Im Optionenfenster wählt er aus der Dropdown-Liste den zu bearbeitenden Account aus und klickt auf den Button „Bearbeiten“. Dort kann er den Account bearbeiten wie unter „Account anlegen“ beschrieben.

## Email schreiben

Um eine E-Mail zu schreiben klickt der Benutzer im Hauptfenster auf den Button „Email schreiben“. Er kann auch über den Punkt Email und dann Email schreiben in der Menüleiste dorthin navigieren.

Es öffnet sich ein Fenster in dem der Benutzer die Sendeadresse auswählen kann aus den Accounts die er angelegt hat. Im nächsten Feld kann er die Empfangsadresse/n eingeben an die die E-Mail gehen soll. Und in dem großen Eingabefeld kann er die Nachricht eingeben die er schicken möchte.

## Emails abholen

Dazu klickt der Benutzer im Hauptfenster auf „Emails abholen“. Dann werden im Hintergrund die Emails abgeholt und im Hauptfenster aufgelistet.

o Anleitung für den (unbedarften) Benutzer

# Diskussion (max. 1 Seite)

## Zusammenfassung der Ergebnisse

## Aufgetretene Probleme

### Testen des SMTP Server

Das Testen des SMTP Server funktioniert noch nicht ganz so wie gewollt.

## Weiterentwicklung des Programmes

### Kalender

Testzwecken

danielglasertest@gmail.com

danielglasertest@gmail.com

Password = "EmailTestKonto"

IMAP

imapServer = "imap.gmail.com"

imapPort = "993"

POP3:

POP3-Server: pop.gmail.com

POP3-Port: 995

smtpServer = "smtp.gmail.com"

smtpPort = "587"

//Account testAccount = new Account("danielglaser@gmx.de", "danielglaser@gmx.de", "VGNFZ11s",

//false, "pop.gmx.net", 995, "mail.gmx.net", 587);

//DataContext = testAccount;

//passwordBox.Password = "VGNFZ11s";